

Projekt „Informatyk - zawód przyszłości” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Załącznik do Zarządzenia nr 14 z dnia 02.09.2019 r.

**REGULAMIN  
REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE  
„Informatyk - zawód przyszłości”**

**§1**

**POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niniejszy Regulamin określa warunki udziału, zasady i podstawowe kryteria rekrutacji Uczestników Projektu „Informatyk - zawód przyszłości”, ich obowiązki, a także etapy wsparcia przewidzianego w ramach Projektu.
2. Projekt realizowany jest w ramach ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Łódzkiego na lata 2014-2020 w ramach Działania XI.3 Kształcenie zawodowe. Beneficjentem Projektu jest Powiat Zduńskowolski, a realizatorem Zespół Szkół Elektronicznych im. Stanisława Staszica w Zduńskiej Woli.
3. Czas realizacji Projektu jest zgodny z wnioskiem o dofinansowanie Projektu: od 01.10.2019 r. do 30.09.2021 r.
4. Projekt realizowany jest dla 8 nauczycieli przedmiotów zawodowych oraz 100 uczniów Zespołu Szkół Elektronicznych im. Stanisława Staszica w Zduńskiej Woli.
5. Głównym celem Projektu jest podniesienie zdolności do zatrudnienia 100 uczniów Zespołu Szkół Elektronicznych im. Stanisława Staszica w Zduńskiej Woli poprzez organizację zajęć umożliwiających zdobycie kwalifikacji zawodowych, kompetencji oraz programu doradztwa zawodowego. Projekt ma również na celu zapewnienie staży zawodowych dla 100 uczniów, zgodnie z podstawą programową w zawodzie TI. Dodatkowo Projekt zakłada w swoich celach przeszkolenie 8 nauczycieli przedmiotów zawodowych z obsługi zakupionego sprzętu.
6. Założenia Projektu powstały bezpośrednio na podstawie Diagnozy szkolnej zatwierdzonej przez organ prowadzący. Projekt jest zgodny z SZOOP w zakresie Osi Priorytetowej XI Edukacja, Kwalifikacje, Umiejętności, Działanie XI.3 Kształcenie zawodowe.

**§2**

**DEFINICJE**

Ilekróć w niniejszym dokumencie jest mowa o:

1. Projekcie – należy przez to rozumieć Projekt „Informatyk - zawód przyszłości” w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Łódzkiego na lata 2014-2020 w ramach Działania XI.3 Kształcenie zawodowe.
2. Wniosek – Wniosek o dofinansowanie Projektu konkursowego współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego

Projekt „Informatyk - zawód przyszłości” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Województwa Łódzkiego na lata 2014-2020; Projekt pod nazwą „Informatyk - zawód przyszłości”.

3. Beneficjencie – rozumiemy przez to Powiat Zduńskowski.
4. Realizatorze/ZSE – rozumiemy przez to Zespół Szkół Elektronicznych im. Stanisława Staszica w Zduńskiej Woli (zwany dalej ZSE).
5. Uczestniku – należy przez to rozumieć:
  - a) Uczestnika Projektu: oznacza uczestnika Projektu w rozumieniu Wytycznych Ministra Infrastruktury i Rozwoju w zakresie monitorowania postępu rzeczowego realizacji programów operacyjnych na lata 2014-2020 zwanych „Wytycznymi w zakresie monitorowania”, zamieszczonych na stronie internetowej Instytucji Zarządzającej;
  - b) Uczestnika projektu – rozumiemy przez to uczniów (mężczyzn i kobiety) nauczycieli (mężczyzn i kobiety) Zespołu Szkół Elektronicznych biorących udział w zajęciach dodatkowych, stażach zawodowych, szkoleniach.
6. Techniku informatyku – należy przez to rozumieć ucznia ZSE kierunku technik informatyk.
7. Techniku elektroniku – należy przez to rozumieć ucznia ZSE kierunku technik elektronik lub technik automatyk.
8. Komisji Rekrutacyjnej/Komisja – należy przez to rozumieć zespół składający z: Koordynatora Projektu, Szkolnego Koordynatora Projektu i Dyrekcji szkoły.  
Komisja przeprowadza rekrutację, weryfikuje dokumenty i zatwierdza listy Uczestników, rozwiązuje kwestie sporne w sposób demokratyczny.
9. Biuro Projektu – biuro znajdujące się w ZSE, gdzie udostępniana będzie pełna dokumentacja Projektu a uczestnicy będą posiadali możliwość osobistego kontaktu z kadrą Projektu.

### §3

#### WARUNKI UDZIAŁU W PROJEKCIE

1. Uczestnikiem Projektu może być:
  - a) nauczyciel ZSE, który został wytypowany przez dyrekcję jako nauczyciel z największą potrzebą w zakresie podniesienia umiejętności i kompetencji zawodowych. Typując nauczycieli/ki, dyrektor nie dyskryminował, nie preferował nikogo (w tym zakresie wstępna rekrutacja jest zgodna z zasadą równości szans w tym płci);
  - b) uczeń ZSE obecnych klas II-III kierunek Technik Informatyk lub Technik Elektroniki i młodszych na wypadek wolnych miejsc, głównie kierunek Technik Informatyk.
2. Warunkiem ubiegania się o udział w Projekcie jest złożenie Formularza Zgłoszeniowego (rekrutacyjnego) do Projektu, którego wzór stanowi załącznik nr 1 do regulaminu. Formularz należy złożyć w formie papierowej w sekretariacie szkoły / Biurze Projektu:
  - a) do dnia 10.10.2019 r. – nabór 1;
  - b) do dnia 11.09.2020 r. – nabór 2.
3. Rekrutacja odbędzie się z zachowaniem:
  - a) jasnych, przejrzystych i ogólnodostępnych zasad przedstawionych powyżej zapewniając tym równy dostęp do informacji;

Projekt „Informatyk - zawód przyszłości” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- b) zasad rekrutacji eliminujących wszelkie formy dyskryminacji ze względu na płeć, wiek, wyznanie, przynależność rasową, miejsce zamieszkania, pochodzenie, religię, niepełnosprawność, orientację seksualną, sytuację materialną, przynależność związkową lub partyjną;
- c) zasad równości szans kobiet i mężczyzn.

#### §4

#### FORMY WSPARCIA W RAMACH PROJEKTU

1. W ramach Projektu uczniowie mogą korzystać z następujących form wsparcia:
  - a) kursów/szkoleń oraz wyżywienia w przerwie wybranych zajęć, zgodnie z zapisami Wniosku;
  - b) stypendium za odbyty staż, komplet odzieży ochronnej, szkolenie BHP, niezbędne badanie lekarskie.
2. Po zakończeniu udziału w szkoleniach uczniowie otrzymują w zależności od kursu/szkolenia:
  - a) Zaświadczenia;
  - b) Międzynarodowy Certyfikaty IPC;
  - c) Zaświadczenia MEN;
  - d) Uprawnienia SEP.
3. Momentem zakończenia uczestnictwa w Projekcie jest odbycie przez ucznia stażu (zgodnie z Regulaminem stażu) lub zakończenie uczestnictwa w szkoleniach odbywających się w ramach projektu.
4. Zakończenie udziału w Projekcie przez Uczestnika następuje także w sytuacji:
  - a) złożenia pisemnego wniosku o rezygnacji z udziału w Projekcie wraz z uzasadnieniem, które zostanie rozpatrzone przez Komisję. W przypadku nieuzasadnionej, zdaniem Komisji, rezygnacji Uczestnik zostanie obciążony kosztami szkolenia, które rozpoczął. W uzasadnionych przypadkach komisja może zwolnić Uczestnika z kosztów;
  - b) na wniosek Koordynatora Projektu, w przypadku uzasadnionego rażącego naruszenia zasad uczestnictwa w Projekcie. Uczestnik w w/w wypadku zostanie obciążony kosztami szkolenia, które rozpoczął.
5. W przypadku zakończenia udziału w Projekcie przez Uczestnika, Koordynator Projektu wpisuje na listę uczestników osobę z listy rezerwowej.

#### §5

#### ZASADY REKRUTACJI

1. Rekrutacja do Projektu uczniów/uczennic w ZSE zostanie przeprowadzona w X 2019 r. – nabór 1 – 50 osób i IX 2020 r. – nabór 2 – 50 osób przez Komisję Rekrutacyjną:
  - a) w pierwszej kolejności w Projekcie wezmą udział uczniowie klas starszych, co wynika z faktu, iż jako pierwsi opuszczają szkołę i wchodzi na rynek pracy;
  - b) w Projekcie mogą brać udział osoby niepełnosprawne.
2. Rekrutacja nauczycieli do udziału w Projekcie prowadzona jest w terminie do 10.10.2019 na podstawie wytypowania przez Dyрекcję.
3. W Projekcie wezmą udział uczniowie z największą liczbą pkt. naliczonych w procesie rekrutacji.

Projekt „Informatyk - zawód przyszłości” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

4. Formularz rekrutacyjny, o których mowa w §3 pkt. 2, dostępny będzie na stronie internetowej ZSE oraz w Biurze Projektu.
5. Ogłoszenie o terminie oraz miejscu składania dokumentów rekrutacyjnych zamieszczone zostanie na stronie internetowej ZSE i tablicy ogłoszeń. Dodatkowy termin rekrutacji zostanie ogłoszony w razie potrzeby.
6. Dokumenty złożone po terminie naboru lub niekompletne nie będą rozpatrywane.
7. Weryfikacja dokumentów dokonywana będzie przez Komisję Rekrutacyjną.
8. Kryteria Rekrutacyjne do projektu:
  - a) kobiety oraz uczniowie niepełnosprawni – pierwszeństwo naboru;
  - b) uczniowie z opinią, orzeczeniem (na podstawie oświadczenia ucznia/rodzica) – 10p;
  - c) kierunek Technik Informatyk – (10p);
  - d) kierunek Technik Elektroniki (5p);
  - e) osoby zamieszkałe na obszarze wiejskim - (10p);
  - f) klasa obecna II(3p), III (5p);
  - g) rekomendacja wychowawcy(0-10p.), biorąc pod uwagę uczniów z trudniejszą sytuacją materialną, oceny z przedmiotów zawodowych, frekwencję i aktywność ucznia.
9. W przypadku tej samej liczby pkt. o zakwalifikowaniu się do Projektu zdecyduje Komisja Rekrutacyjna.
10. Zostanie stworzona lista rezerwowa (składająca się z pozostałych osób od najwyższej do najniższej ilości otrzymanych punktów).
11. Na wypadek wolnych miejsc, do projektu mogą zostać zrekrutowani uczniowie klas najmłodszych – o zakwalifikowaniu się do projektu decyduje pierwszeństwo złożenia deklaracji uczestnictwa.
12. Za moment przystąpienia do Projektu przyjmuje się datę podpisania deklaracji uczestnictwa (równoznaczne to jest z obowiązkiem uczestniczenia we wszystkich zaplanowanych aktywnościach).
13. W oparciu o dane z Formularza Rekrutacyjnego Kandydaci zostaną uszeregowani na liście rankingowej w kolejności od najbardziej do najmniej predysponowanych do udziału w Projekcie. Szczegółowe kryteria rekrutacji na poszczególne szkolenia przewidziane w ramach Projektu zawiera §5 pkt. 8.
14. Zatwierdzenie list przez Komisję Rekrutacyjną nastąpi w terminie 5 dni roboczych od dnia zakończenia przyjmowania Formularzy Zgłoszeniowych. Wyniki rekrutacji zostaną zamieszczone na stronie internetowej szkoły oraz w Biurze Projektu.

## §6

### OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW PROJEKTU

1. Nauczyciele uczestniczący w Projekcie zobowiązani są w szczególności do:
  - a) udostępnienia danych niezbędnych do realizacji Projektu;
  - b) uczestniczenia w zorganizowanych spotkaniach z dyrektorem, koordynatorem, księgową w ramach przewidzianych form współpracy.
2. Uczestnicy Projektu mają obowiązek udziału w badaniach ankietowych przeprowadzanych przez ZSE w tym ewaluacji bieżącej i końcowej.

Projekt „Informatyk - zawód przyszłości” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

## §7

### ZASADY MONITORINGU PROJEKTU

1. Monitoring Projektu i uczestników prowadzony będzie stale przez Koordynatora Projektu.
2. Monitoring obejmować będzie weryfikację postępu, dotrzymanie harmonogramu, weryfikację grupy docelowej, weryfikację zgodności wydatków z budżetem, weryfikację realizowanego wsparcia uczestników.

## §8

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin wchodzi w życie 01.10.2019 r.
2. Nauczyciel/nauczycielka, uczeń/uczennica ubiegający się o uczestnictwo w Projekcie, poprzez złożenie dokumentów, o których mowa w §3, akceptuje postanowienia niniejszego Regulaminu.
3. W przypadku zaistnienia sytuacji nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, decyzję co do rozstrzygnięć podejmuje Komisja Rekrutacyjna.

### SPIS ZAŁĄCZNIKÓW

Załącznik nr 1 Wzór Formularza Zgłoszeniowego (rekrutacyjnego) do Projektu

Załącznik nr 2 Wzór Deklaracji uczestnictwa

Załącznik nr 3 Wzór rekomendacji Dyrektora szkoły

Załącznik nr 4 Wzór oświadczenia uczestnika projektu